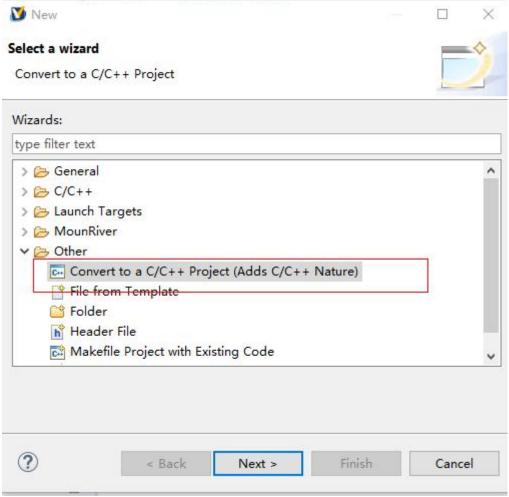
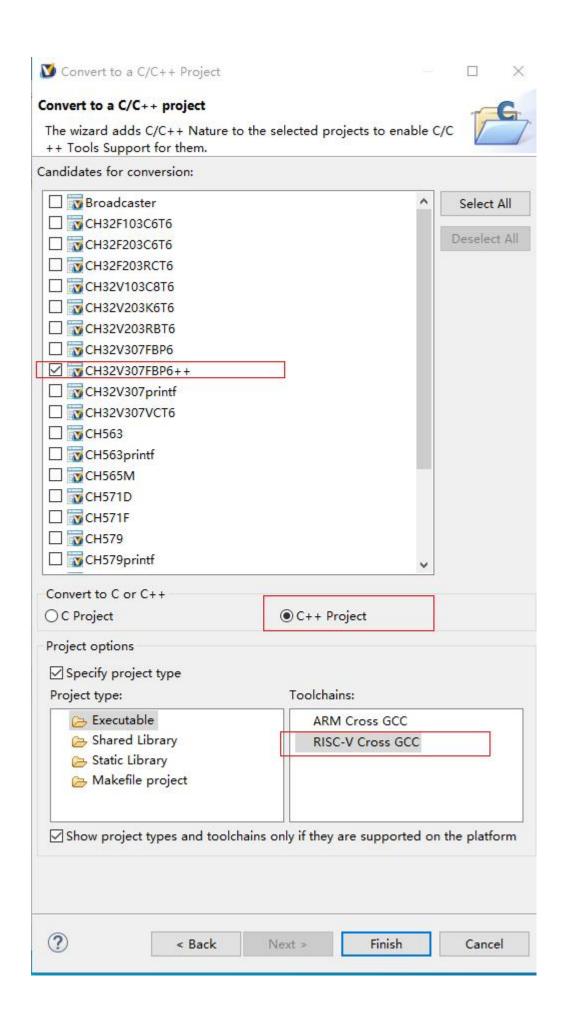
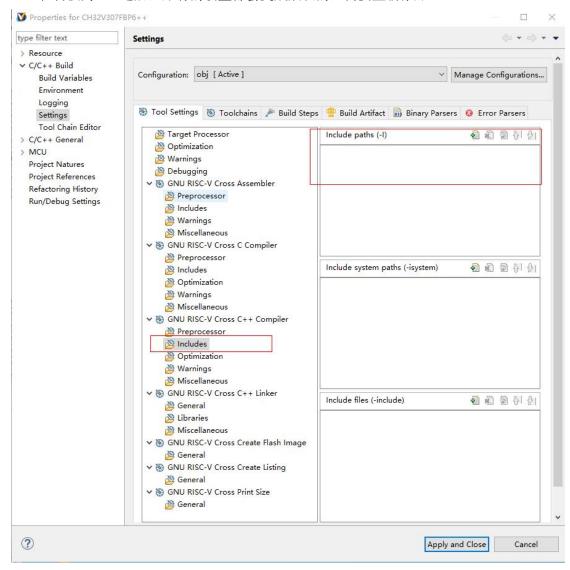
1: 右键要转换为 C++的工程 new->other,按下图选择



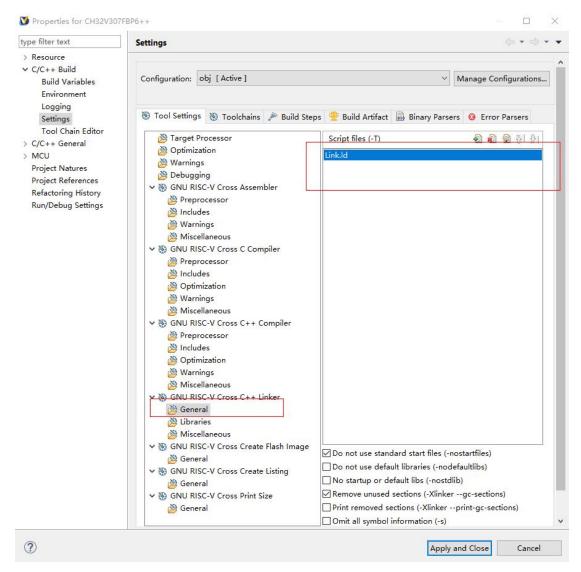
点击 next,按下图配置,点击 FINSH。



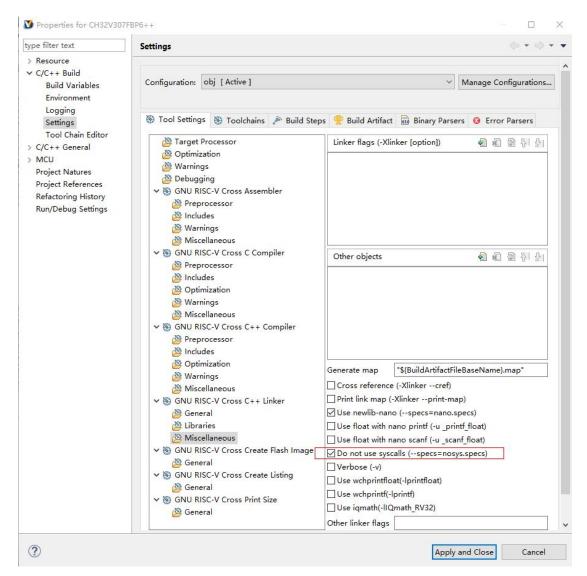
2 工程转换为 C++之后,原有的设置都会变成默认的,需要重新添加。



上图添加头文件路径。



上图添加链接脚本路径。



上图使用默认的桩函数,如果原有的工程使用了库,则转换之后库也需要重新添加。

3: 添加 C++初始化函数,在启动文件调用 main 函数之前,添加初始化函数,

```
1 _c debug.c _S startup_ch32v30x_D8C.S 🖂
     200
     370
            /* Enable nested and hardware stac
     371
            li t0, 0xlb
            csrw 0x804, t0
     372
     373
            /* Enable floating point and inter:
     374
     375
           li t0, 0x6088
            csrs mstatus, t0
     376
     377
          la t0, _vector_base
     378
     379
           ori t0, t0, 3
     380
            csrw mtvec, t0
     381
           la a0, libc fini array
     382
     383
            call atexit
     384
            call libc init array
     385
           jal SystemInit
     386
     387
           la t0, main
     388
           csrw mepc, t0
     389
            mret
     390
     391
     392
```

还需要两个空函数,必须声明在.c 后缀的文件中

```
debug.c ⋈ 🔝 startup_ch32v30x_D8C.S
 111
 1720/**********
                       *******
 173 * @fn
               sbrk
 174 *
 175 * @brief Change the spatial position of d
 176 *
 177 * @return size: Data length
 178 */
 179@ void * sbrk (ptrdiff_t incr)
 180 {
 181
        extern char _end[];
        extern char heap_end[];
 182
        static char *curbrk = end;
 184
 185⊖
        if ((curbrk + incr < _end) || (curbrk +
 186
        return NULL - 1;
 187
 188
        curbrk += incr;
 189
        return curbrk - incr;
 190 }
 191
 192 void _fini() {}
 193 void init() {}
194
```

4: 此时工程文件环境已经配置好了,后缀.cpp 的文件都会调用 C++编译器编译,其他的就是 $C \to C++$ 互相调用的方法了。